

# Dungeons & Dragons 3.5Edition キャラクター記録用紙

キャラクター名 \_\_\_\_\_ 性別 \_\_\_\_\_ 種族 \_\_\_\_\_ サイズ \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ 年齢 \_\_\_\_\_ 属性 \_\_\_\_\_

キャラクターレベル	Lv.	基本攻撃	基本セーブボーナス			ヒット	上昇時の
		ボーナス	頑健	反応	意思	ダイス	技能ポイント

クラス1	Lv.						
クラス2	Lv.						
クラス3	Lv.						
合計							

能力値	能力値名	能力値	修正値	一時的能力値	一時的修正値
筋力	STRENGTH				
敏捷力	DEXTERITY				
耐久力	CONSTITUTION				
知力	INTELLIGENCE				
判断力	WISDOM				
魅力	CHARISMA				

セービングスロー			
能力修正値	耐久力	敏捷力	判断力
魔法による修正値			
その他修正値			
合計			
	頑健	反応	意思
	FORTITUDE	REFLEX	WILL

AC(アーマークラス) = 10 + 鎧ボーナス + 盾ボーナス + 【敏捷力】ボーナス + サイズ修正値 + 外皮ボーナス + 反発修正値 + その他修正値

立ちすくみ(アーマークラス) = 接触(アーマークラス) + 組み付き修正値 + 基本攻撃ボーナス + 【筋力】修正値 + サイズ修正値 + その他修正値

HP(ヒットポイント) = インシアチブ修正値 + 敏捷力修正 + その他修正 + 移動速度(非装備状態) フット/フット

負傷: 非致傷ダメージ / ダメージ減少

武器 1	合計攻撃ボーナス	クリティカル
	合計 = 基本攻撃ボーナス + 能力値 + 特技 + その他	
	ダメージ	射程 タイプ サイズ
	合計 = 武器 + 筋力 + 特技 + その他	殴 刺 斬 型

矢弾 \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

武器 2	合計攻撃ボーナス	クリティカル
	合計 = 基本攻撃ボーナス + 能力値 + 特技 + その他	
	ダメージ	射程 タイプ サイズ
	合計 = 武器 + 筋力 + 特技 + その他	殴 刺 斬 型

矢弾 \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

武器 3	合計攻撃ボーナス	クリティカル
	合計 = 基本攻撃ボーナス + 能力値 + 特技 + その他	
	ダメージ	射程 タイプ サイズ
	合計 = 武器 + 筋力 + 特技 + その他	殴 刺 斬 型

矢弾 \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

武器 4	合計攻撃ボーナス	クリティカル
	合計 = 基本攻撃ボーナス + 能力値 + 特技 + その他	
	ダメージ	射程 タイプ サイズ
	合計 = 武器 + 筋力 + 特技 + その他	殴 刺 斬 型

矢弾 \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

その他(ワンドチャージなど)

## 技能

クラス技能	技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	最大ランク	ランク	その他修正値
3 2 1	水泳●	P.73	【筋】**	=		+ +	
	跳躍●	P.77	【筋】*	=		+ +	
	登坂●	P.79	【筋】*	=		+ +	
	解錠	P.67	【敏】	=		+ +	
	隠れ身●	P.67	【敏】*	=		+ +	
	軽業	P.68	【敏】*	=		+ +	
	騎乗●	P.67	【敏】	=		+ +	
	忍び足●	P.71	【敏】*	=		+ +	
	脱出術●	P.76	【敏】*	=		+ +	
	手先の早業	P.78	【敏】*	=		+ +	
	縄使い●	P.81	【敏】	=		+ +	
	平衡感覚●	P.82	【敏】*	=		+ +	
	精神集中●	P.74	【耐】	=		+ +	
	解読	P.67	【知】	=		+ +	
	鑑定●	P.68	【知】	=		+ +	
	偽造●	P.69	【知】	=		+ +	
	呪文学	P.72	【知】	=		+ +	
	製作( )●	P.73	【知】	=		+ +	
	搜索●	P.75	【知】	=		+ +	
	装置無力化	P.76	【知】	=		+ +	
	知識(貴族および王族)	P.76	【知】	=		+ +	
	知識(建築術および工学)	P.76	【知】	=		+ +	
	知識(次元界)	P.76	【知】	=		+ +	
	知識(自然)	P.76	【知】	=		+ +	
	知識(宗教)	P.76	【知】	=		+ +	
	知識(神秘学)	P.76	【知】	=		+ +	
	知識(ダンジョン探索)	P.76	【知】	=		+ +	
	知識(世界)	P.76	【知】	=		+ +	
	知識(地理)	P.76	【知】	=		+ +	
	知識(歴史)	P.76	【知】	=		+ +	
	知識( )	P.76	【知】	=		+ +	
	聞き耳●	P.68	【判】	=		+ +	
	視認●	P.71	【判】	=		+ +	
	職能( )	P.72	【判】	=		+ +	
	真意看破●	P.75	【判】	=		+ +	
	生存●	P.72	【判】	=		+ +	
	治療●	P.78	【判】	=		+ +	
	威圧●	P.66	【魅】	=		+ +	
	芸能( )	P.70	【魅】	=		+ +	
	芸能( )	P.70	【魅】	=		+ +	
	交渉●	P.70	【魅】	=		+ +	
	情報収集●	P.72	【魅】	=		+ +	
	動物使い	P.80	【魅】	=		+ +	
	はったり●	P.83	【魅】	=		+ +	
	魔法装置使用	P.83	【魅】	=		+ +	
	言語	P.70					ランクはありません。習得言語数は別紙。

□: クラス技能に □●: 技能未習得(ランク0) ↑: 防具による判定ペナルティを適用チェック でも判定可能 (\*\*水泳は倍のペナルティ)

